

AutoCAD® 2008 AutoCAD LT® 2008

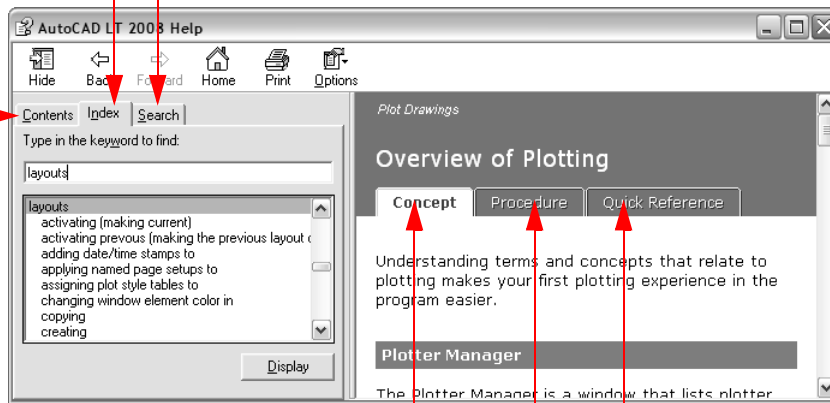
Snelle Naslag

Het Help-systeem gebruiken

gegevens in de index terugvinden

een vraag of uitdrukking in de natuurlijke taal invoeren of exacte woorden en zinsdelen voor de Microsoft-versie invoeren

navigeren naar onderwerpen met behulp van de inhoudsopgave



een functie leren gebruiken

procedures weergeven die betrekking hebben op het geselecteerde onderwerp

een lijst met opdrachten en systeemvariabelen weergeven die betrekking hebben op het geselecteerde onderwerp

Autodesk®

Autodesk, het Autodesk-logo, AutoCAD, AutoCAD LT en DesignCenter zijn gedeponeerde handelsmerken van Autodesk, Inc. Alle andere merknamen, productnamen of handelsmerken zijn eigendom van hun respectieve houders.

Opdrachtaliassen

Opdracht	Alias	Opdracht	Alias
ADCENTER	dc	LINE	l
ARC	a	MOVE	m
BLOCK	b	MTEXT	t
CIRCLE	c	OFFSET	o
COPY	co	OPTIONS	op
DIMSTYLE	d	PAN	p
DIST	di	PLINE	pl
DSETTINGS	ds	PROPERTIES	pr
ERASE	e	ROTATE	ro
EXPLODE	x	TABLE	tb
EXTEND	ex	TOOLPALETTES	tp
FILLET	f	TRIM	tr
HATCH	h	UNDO	u
INSERT	i	XREF	xr
LAYER	la	ZOOM	z

U kunt uw eigen opdrachtaliassen maken; zie 'Opdrachtaliassen Maken' in het Help-systeem. Voor een volledige lijst opdrachtaliassen klikt u op Tools ► Customize ► Edit Program Parameters.

Sneltoetsen

Sneltoetsen	Beschrijving	Opdracht of systeemvariabele
F1	Hiermee opent u het Help-systeem	HELP
F2	Hiermee schakelt u tussen tekstvenster en tekengebied	GRAPHSCR, TEXTSCR
F3	Hiermee schakelt u actieve objectmagneten in en uit	OSNAP
F7	Hiermee schakelt u het raster in en uit	GRID
F8	Hiermee schakelt u de Ortho-modus in en uit	ORTHO
F9	Hiermee schakelt u Snap in en uit	SNAP
F10	Hiermee schakelt u polaire tracking in en uit	DSETTINGS
F11	Hiermee schakelt u tracking met objectmagneten in en uit	DSETTINGS
F12	Hiermee schakelt u Dynamic Input tijdelijk uit	DYNMODE
CTRL+9	Hiermee schakelt u het opdrachtvenster in en uit.	COMMANDLINE/HIDE
CTRL+0	Hiermee schakelt u de interface-elementen in en uit	CLEANSCREENON/OFF
CTRL+R	Hiermee doorloopt u de vensters	CVPORT

Invoer van Coördinaten

Method	Notatie	Beschrijving
Absolute Cartesische coördinaten	#X,Y	Hiermee bepaalt u een locatie die wordt gemeten met afstanden vanaf 0,0 in het actieve UCS
Relatieve Cartesische coördinaten	@X,Y	Hiermee bepaalt u een locatie die wordt gemeten met afstanden vanaf het laatste punt
Absolute poolcoördinaten	#afstand<hoek	Hiermee bepaalt u een locatie die wordt gemeten met afstand en hoek vanaf 0,0 in het huidige UCS
Relatieve poolcoördinaten	@afstand<hoek	Bepaalt een locatie die wordt gemeten met de afstand en hoek vanaf het laatste punt
Coördinaatfilters	.x of .y of .z of .xy of .yz of .xz	Hiermee bepaalt u een locatie door coördinaatwaarden van twee of drie locaties te extraheren en combineren
Directe invoer van afstand	afstand	Hiermee bepaalt u een locatie op basis van de richting waarin u het aanwijsapparaat verplaatst, en de afstand die u invoert
Een hoek vergrendelen voor een punt	<hoek	Hiermee bepaalt u een vervangende hoek die de cursor vergrendelt voor het volgende punt dat u invoert

Voer bij elke puntaanwijzing de coördinaten, filters en afstanden in op de opdrachtregel.

Systeemvariabelen

Systeemvariabele	Beschrijving
COPYMODE	Hiermee gaat u na of de COPY-opdracht automatisch wordt herhaald
DRAGMODE	Hiermee bepaalt u hoe gesleepte objecten worden weergegeven
GRIPOBJLIMIT	Hiermee onderdrukt u de weergave van grips wanneer de eerste selectiegroep meer objecten bevat dan het opgegeven aantal
LTSCALE	Hiermee bepaalt u de algemene schaalfactor voor lijntypen.
PICKADD	Hiermee bepaalt u of nieuwe selecties de actieve selectiegroep vervangen of eraan toegevoegd worden
PICKFIRST	Hiermee bepaalt u of objecten worden geselecteerd voordat of nadat u een opdracht hebt gegeven
PICKSTYLE	Hiermee wordt het gebruik van groepselectie en selectie van associatieve arceringen bepaald
PSLTSCALE	Hiermee regelt u de lijntypeschaal in een lay-out
UCSICON	Hiermee regelt u de weergave van het UCS-pictogram in het actieve venster
VISRETAIN	Hiermee bepaalt u de zichtbaarheid, de kleur, het lijntype, de lijndikte en de plotstijlen van xref-afhankelijke lagen (als PSTYLEPOLICY is ingesteld op 0)
XLOADCTL	Hiermee schakelt u het laden van xref's op verzoek in en uit, en bepaalt u of de oorspronkelijke tekening of een kopie ervan wordt geopend

Zie het *Opdrachtenoverzicht* in het Help-systeem voor een volledige lijst systeemvariabelen.

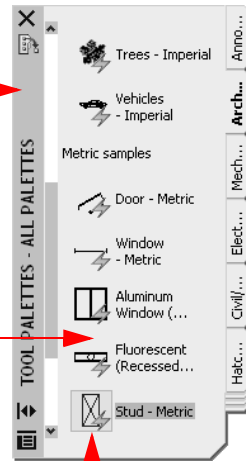
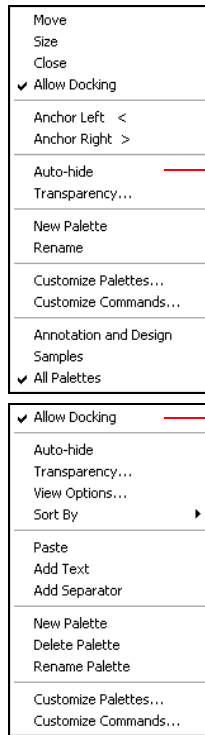
Objectselectie

Voor de selectie van	Gebruikt u deze methode bij de prompt Select Objects	
Afzonderlijke objecten	Klik op het object dat u wilt selecteren	
Laatst gemaakt zichtbaar object	Last (typ L)	
Meest recente selectiegroep	Previous (typ p)	
Objecten toevoegen aan of verwijderen uit selectie	Houd SHIFT ingedrukt en selecteer de objecten	
Objecten die elkaar raken of zijn ingesloten door het overlappende selectiekader; in de illustratie zijn de geselecteerde objecten grijs	Crossing (sleep cursor van rechts naar links, of typ c)	
Objecten die zich volledig binnen de vensterselectie bevinden; in de illustratie zijn de geselecteerde objecten grijs	Window (sleep cursor van links naar rechts, of typ w)	
Objecten die worden geraakt door een selectielijn (een overlappende polylijn); in de illustratie zijn de geselecteerde objecten grijs	Fence (typ f)	
Objecten die een veelhoek overlappen of zich volledig erin bevinden; in de illustratie zijn de geselecteerde objecten grijs	CPolygon (typ cp)	
Objecten die zich volledig binnen een veelhoek bevinden; in de illustratie zijn de geselecteerde objecten grijs	WPolygon (typ wp)	

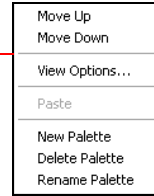
De Interface

Toolpaletten

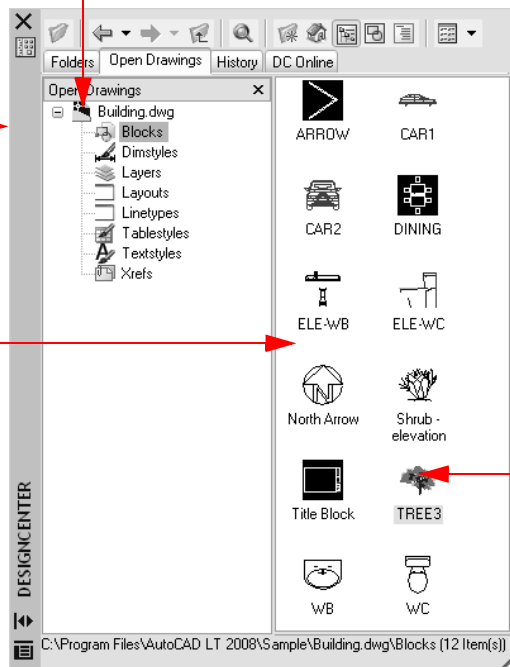
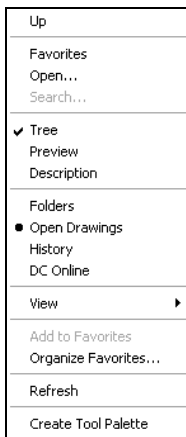
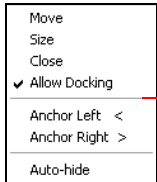
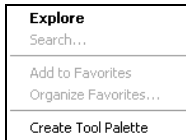
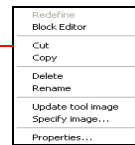
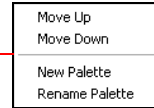
- Vaak gebruikte blokken, arceringen en opdrachten op een toolpalet plaatsen
- Aangepaste hulpmiddelen en tekst maken
- Blokken en arceringen uit het toolpalet naar uw tekening slepen
- De aangeduide gebieden in de illustratie aanklikken met de rechtermuisknop om relevante snelmenu's te tonen



Actieve tab

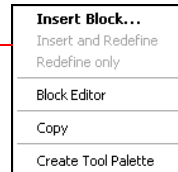


Niet-actieve tabs



DesignCenter

- De toegang tot tekeningen, blokken, arceringen en andere tekeninginhoud organiseren.
- Inhoud uit een willekeurige brontekening naar uw actieve tekening slepen.
- Tekeningen, blokken en arceringen naar een toolpalet slepen.
- De aangeduide gebieden in de illustratie aanklikken met de rechtermuisknop om relevante snelmenu's te tonen.



In-Place Text Editor (opdracht MTEXT)

Hiermee kunt u een of meerdere alinea's met alineatekst (mtext) in de In-Place Text Editor maken.



Laaginstellingen, keuzelijsten voor eigenschapsvervanging, statusbalkknoppen en Tray Settings

Stel de huidige laag in en bepaal de weergave van de lagen. Wijzig de standaardeigenschappen van kleur, lijntype en lijndikte. Bepaal de weergave van de statusbalkknoppen vanuit het snelmenu. Wanneer de tray settings zijn ingeschakeld, worden de pictogrammen en meldingen in het uiterst rechtse vak van de statusbalk weergegeven.

